

Grafika komputerowa - projektowanie gier i efektów specjalnych

Opis kierunku

Tworzenie gier komputerowych jest bardzo prężnie rozwijającą się branżą zarówno w Polsce, jak i za granicą, a liczba zawodów związanych z tworzeniem gier oraz perspektywy zatrudnienia w tej branży stale rośnie. Projektowanie gier wideo to także wymarzona praca dla osób, które mają doświadczenie jako gracze. Jeśli nie wystarcza Ci rola gracza a w grach komputerowych dostrzegasz potencjał kulturowy, społeczny i rynkowy, zawsze marzyłeś o przełożeniu swojej pasji na pracę, jesteś twórczy i masz do zaoferowania własne pomysły na angażujące i ciekawe produkcje gamingowe, a przy tym potrafisz się odnaleźć w pracy zespołowej i wspólnie z innymi twórcami chcesz przyczynić się do rozwoju branży gier w Polsce, studia na kierunku projektowanie gier komputerowych mogą się okazać idealnym pomysłem. W trakcie studiów na tym kierunku można zdobyć wiedzę i umiejętności niezbędne do samodzielnego i zespołowego projektowania profesjonalnych gier cyfrowych, związane między innymi z obróbką dźwięku, tworzeniem scenariuszy, modelowaniem trójwymiarowym oraz opracowywaniem silników gier.

Profil studenta

Pomyśl o tym kierunku, jeśli:

- posiadasz uzdolnienia artystyczne i bogatą wyobraźnię,
- jesteś kreatywny i pomysłowy,
- potrafisz łatwo przechodzić z jednej czynności do drugiej,
- interesujesz się nowoczesnymi technologiami informatycznymi,
- dobrze radzisz sobie z obsługą komputera, a zwłaszcza programami służącymi do tworzenia i obróbki grafiki oraz animacji komputerowej,
- jesteś cierpliwy i wytrwały.

Pomyśl o czymś innym, jeśli:

- masz zaburzenia w rozróżnianiu barw (daltonizm) i percepcji kształtów,
- nie interesuje cię tematyka wirtualnej rzeczywistości i gier komputerowych,
- nie masz zdolności artystycznych,
- nie lubisz pracy zespołowej oraz wymagającej wykorzystania komputera.

Program studiów

Studia obejmują takie przedmioty jak:

- historia sztuki
- historia grafiki
- warsztat 2D i 3D
- wprowadzenie do multimediów
- propedeutyka animacji
- fotografia
- malarstwo i rysunek cyfrowy
- kompozycja obrazu cyfrowego

- ilustracja cyfrowa
- cyfrowa obróbka obrazu
- rzeźba wirtualna
- grafika projektowa i cyfrowa grafika projektowa
- projektowanie gier
- animacja postaci
- projektowanie efektów specjalnych
- montaż audio wideo

Możliwości zatrudnienia

Absolwenci kierunku grafika komputerowa - projektowanie gier i efektów specjalnych mogą znaleźć zatrudnienie w:

- studiach projektujących gry komputerowe,
- wydawnictwach gier komputerowych i multimedialnych,
- agencjach marketingowych i interaktywnych,
- agencjach reklamowych,
- studiach graficznych,
- studiach telewizyjnych,
- mediach internetowych,
- działach kreatywnych i marketingu firm różnych branż.

Absolwent kierunku grafika komputerowa - projektowanie gier i efektów specjalnych może pracować m.in. jako:

- grafik odpowiedzialny za tworzenie projektów postaci w konkretnych scenach lub graficznych projektów konkretnych scen (ConceptArt Artist),
- twórca etapów i poziomów gry komputerowej (Level Designer),
- projektant postaci (Character Designer),
- animator,
- grafik komputerowy,
- copywriter,
- projektant gier edukacyjnych, planszowych i fabularnych (LARP),
- pracownik działu marketingu i reklamy interaktywnej.

Możliwości kształcenia

Spółeczna Akademia Nauk w Łodzi

- Typ studiów:** stacjonarne i niestacjonarne I stopnia
- Wydział:** Instytut Nauk Stosowanych Zakład Grafiki
- Kierunek:** grafika komputerowa - projektowanie gier i efektów specjalnych
- Specjalności:**
- grafika projektowa - ilustracja Conceptart
 - multimedia VFX - projektowanie gier
- Adres:** ul. Sienkiewicza 9, 90-113 Łódź
- Tel.** 42 664 66 66

E-mail: uczelnia@san.edu.pl
Adres www: <https://lodz.san.edu.pl/>

Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie

Typ studiów: stacjonarne I stopnia
Wydział: Kolegium Mediów i Komunikacji Społecznej
Kierunek: projektowanie gier komputerowych
Adres: ul. Sucharskiego 2, 35-225 Rzeszów
Tel. 17 866 11 11
E-mail: wsiz@wsiz.edu.pl
Adres www: <https://wsiz.edu.pl/>

Uniwersytet Śląski w Katowicach

Typ studiów: stacjonarne I i II stopnia
Wydział: Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji w Cieszynie
Kierunek: projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
Specjalności:

- grafika komputerowa gier
- animacja
- Mixed Reality

Adres: ul. Bielska 62, 43-400 Cieszyn
Tel. 33 854 61 16
E-mail: isp.wsne@us.edu.pl
Adres www: <https://us.edu.pl/wydzial/wsne>